

CREACIÓ I MANTENIMENT DE PÀGINES WEB (BÀSIC)



Àrea: Sin clasificar
Modalidad: Teleformación
Duración: 60 h
Precio: Consultar

[Curso Bonificable](#)
[Contactar](#)
[Recomendar](#)
[Matricularme](#)

OBJETIVOS

"Objectiu general: - Aprofitar eficaçment la connexió a Internet, mitjançant la creació de web i blog amb plantilles, com a font d'informació i publicitat aplicada al disseny. Objectius específics: - Crear un lloc web bàsic a partir de la informació lliurada per una PIME. - Editar i formatar text a una pàgina web amb estils predissenyats o personalitzats. - Formatar paràgrafs i pàgines. - Inserir vincles "entre pàgines", "dins d'una pàgina" i a serveis externs. - Detectar vincles trencats i fitxers orfes. - Llicitar i mantenir un lloc web local en un servidor remot (publicar). - Donar d'alta el lloc web als cercadors d'Internet. - Contractar i associar un domini propi al lloc web. - Editar i inserir imatges i mapes d'imatge. - Estructurar dades amb taules. - Afegir àudio i vídeo a una web. - Afegir capacitats de comerç electrònic amb formularis. - Estructurar una web complexa amb marcs i menús. - Estendre els capacitats de la web amb objectes Flaix i Java predissenyats."

CONTENIDOS

"1. Conceptes fonamentals d'informàtica, internet i disseny gràfic 1.1. Què és internet? 1.2. Quina és la funció d'un proveïdor de serveis d'Internet? 1.3. Què és un URL, una adreça IP i un DNS? 2. La pàgina web i el seu disseny 2.1. Concepte de llenguatge d'etiquetes i protocols 2.2. Color i disseny gràfic 2.3. Estructura i funcionament d'una pàgina web 2.4. Definició de títols 2.5. Paràmetres de format a pàgines i paràgrafs 2.6. Tipus d'incompatibilitats entre navegadors 3. Creació de pàgines web a partir d'editors de plantilles 3.1. Editar una pàgina web amb Tova Dreamweaver 3.2. Diferenciar els parts d'una pàgina web 3.3. Implementar una pàgina web bàsica amb text 3.4. Aplicar estils sobre text i títols 3.5. Definir llistes numerades i no numerades 3.6. Detectar incompatibilitats 3.7. Paràmetres que defineixen una imatge 3.8. Formats estàndard d'imatge 3.9. Tipus de regions definibles a un mapa d'imatge 3.10. Inserir una imatge a una pàgina web 3.11. Modificar els paràmetres de la imatge 3.12. Editar una imatge amb un programa de tractament d'imatges 3.13. Assignar imatge de fons i color per defecte a una pàgina web 3.14. Assignar un vincle a una imatge 3.15. Generar llistes de text amb botons (bullets) 3.16. Assignar imatge de substitució a una imatge inserida 3.17. Crear i inserir un mapa d'imatge 3.18. Definir regions vinculades a un mapa d'imatge 4. Publicació de pàgines web 4.1. Comparativa entre servei FTP i servei HTTP 4.2. Identificació dels paràmetres d'usuari/a al servidor FTP 4.3. Contractar un espai web en línia gratuït 4.4. Modificar el lloc web local seguint la política del proveïdor web remot 4.5. Llicitar un lloc web local al servidor FTP remot 4.6. Identificar els diversos problemes de llicitada existents 4.7. Donar d'alta el lloc web remot als cercadors d'Internet 4.8. Afegir comptador de visites 4.9. Contractar i associar un nom de domini 5. Manteniment de la pàgina web 5.1. Concepte de vincle i serveis als quals pot apuntar 5.2. Estructura d'un lloc web local com pàgines vinculades 5.3. Necessitats de mobilitat i accessibilitat a un lloc web"

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.



- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado**. El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.