

Autocad 2D CONV.CATALUÑA



Àrea: Sin clasificar
Modalidad: Teleformación
Duración: 40 h
Precio: Consultar

[Curso Bonificable](#)
[Contactar](#)
[Recomendar](#)
[Matricularme](#)

OBJETIVOS

"Objectius generals: - Identificar les eines de les quals disposa AutoCAD per millorar el disseny assistit per ordinador en 2 dimensions. Objectius específics: - Conèixer els detalls de l'eina i totes les seves opcions de funcionament tal com queden descrits en els continguts presentats a continuació. - Conèixer els mètodes de dibuix assistit per ordinador, gestió de dibuixos, treball amb objectes, ordres de visualització, extracció d'informació, propietats dels objectes, treball amb textos, ombrejat d'àrees, blocs i atributs, referències externes, acotament i impressió."

CONTENIDOS

"1.- Introducció a un sistema CAD 1.1.- Interfície de l'aplicació i entorn de treball. 1.2.- Personalització e la barra d'estat 1.3.- Tipus de Fitxers. Fitxer de treball, plantilles i fitxers d'intercanvi. 2.- Procediments per a l'entrada d'ordres 2.1.- Línia de comanament. 2.2.- Comanaments i Variables de sistema 2.3.- Quadres de diàleg 2.4.- Paletes 3.- Utilitats i ordres d'ajuda al dibuix 3.1.- Encuadre 3.2.- Visualització: Zoom, tipus de zoom i Vistes amb nom. 3.3.- Mètodes de Selecció d'objectes 3.4.- Reixeta, forçar el cursor, Referència a objectes, "Rastreo a Referencia a objetos" 4.- Sistemes de coordenades 4.1.- Símbols del sistemes de coordenades 4.2.- Conceptes bàsics: SCU i SCP 4.3.- Coordenades Cartesianes i Coordenades Polars. 4.4.- Ajudes al dibuix associades amb les coordenades: ORTHO, RASTREO POLAR. 4.5.- Entrada dinàmica de coordenades 5.- Control de capes i tipus de línia 5.1.- Concepte de capa 5.2.- Paràmetres d'una capa: nom, color, tipus de línia, i gruix de línia. 5.3.- Estats d'una capa: activa, desactiva, inutilitzada, reutilitzada, bloquejada i desbloquejada. 5.4.- Filtres de capa: filtre de grup i filtre de propietats 5.5.- Administrador d'estats de capa 5.6.- Tipus de línia i escala de tipus de ràpid 5.7.- Reutilitzar capes: DesignCenter: El contingut intern d'un fitxer dwg. 6.- Ordres de dibuix 6.1.- Ordres bàsiques de dibuix: Línia, Rectangle, Polígon, Cercle, Arc, punt. 6.2.- Dibuix i edició de polilínies 2D. Polilínies amb gruix. 6.3.- Regió i Contorn. 6.4.- Spline. 6.5.- Ombrejat, Degradat i hèlix. 6.6.- Propietats dels objectes, Punts de pinçament i operacions amb entitats. 7.- Ordres d'edició 7.1.- Ordres bàsiques d'edició: esborrar, desplaçar, copiar, desfase i girar. 7.2.- Longitud, retallar, allargar, partir, estirar, escalar, xamfrà i entroncament. 7.3.- Simetria, matriu i descomposar. 7.4.- Dividir i graduar. 7.5.- Ajuntar, partir i Alinear. 8.- Blocs i atributs 8.1.- Avantatges de treballar amb blocs. 8.2.- Creació i inserció simple de blocs. 8.3.- Text i Atributs. 8.4.- Edició de blocs. 8.5.- Exportació de blocs i biblioteques de blocs. 8.6.- Blocs dinàmics. 9.- Acotació 9.1.- Estils de cota. Creació i personalització. 9.2.- Acotació Anotativa. 9.3.- Acotació lineal, alineada, angular, longitud d'arc, radi, diàmetre i coordenada. 9.4.- Acotació continuada i línia de base 9.5.- Comanaments d'edició de cotes 9.6.- Acotació ràpida. 9.7.- Edició dels paràmetres d'una cota. 9.8.- Directriu. Estils de directriu. 10.- Imprimir. 10.1.- Presentacions: Configuració i creació. 10.2.- Visualització i impressió: espai model i espai presentació. 10.3.- Creació de finestres en els espais model i paper. 10.4.- Ajustament a escales normatives. 10.5.- Inserció del Caixetí 10.6.- Traçar."

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje,

ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.

- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado**. El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados.
No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.