

PROGRAMACIÓN EN VISUAL C++



Área: Sin clasificar
Modalidad: Teleformación
Duración: 60 h
Precio: Consultar

[Curso Bonificable](#)
[Contactar](#)
[Recomendar](#)
[Matricularme](#)

OBJETIVOS

Objetivo General: Programar en Visual C ++ aplicaciones Windows y acceso a bases de datos.

CONTENIDOS

1. LENGUAJE VISUAL C++. 1.1. Introducción a .NET. 1.2. Entorno Integrado de Desarrollo (IDE). 1.3. Fundamentos de programación. 1.4. Arrays y estructuras de control. Métodos. Objetos. Herencia. Interfaces y espacios de nombres. Aspectos avanzados de los arrays. 1.5. Tipos de datos. Clases. Colecciones. 2. APLICACIONES WINDOWS. 2.1. Windows Forms . Introducción. Formularios. 2.2. Trabajar con menús. Barras de herramientas y de estado. 2.3. Cuadros de diálogo. Controles básicos. Características gráficas. Eventos de ratón y teclado. 2.4. Aplicaciones MDI. Excepciones. Introducción a Windows Presentation Foundation. 3. 3. TECNOLOGÍA ADO .NET. 3.1. Bases de datos. 3.2. El lenguaje SQL. 3.3. Proveedor de datos. El objeto DataSet. Acceso a datos con Visual Studio Escenarios de enlace de datos. 3.4. Escribir código independiente de la base de datos.

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado**. El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:



- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.