

COMPETENCIAS DIGITALES DOCENTES



Área: Sin clasificar
Modalidad: Teleformación
Duración: 60 h
Precio: Consultar

[Curso Bonificable](#)
[Contactar](#)
[Recomendar](#)
[Matricularme](#)

OBJETIVOS

Objetivo general: Conocer las herramientas digitales necesarias para desarrollar metodologías y estrategias docentes en entornos digitales y presenciales, en las áreas relacionadas con la comunicación, la colaboración, la creación de contenidos y la seguridad de la información.

CONTENIDOS

1. Manejo de las herramientas digitales y sus metodologías en el entorno de aprendizaje. 1.1. Importancia de los ecosistemas de aprendizaje. 1.2. Concepto de herramientas digitales. 1.3. Metodologías que soportan a las herramientas digitales. 2. Conocimiento de las herramientas en línea y de participación en comunidades y redes. 2.1. Comunicación en entornos digitales. 2.2. Compartición de recursos a través de herramientas en línea. 2.3. Conexión y colaboración con otros a través de herramientas digitales. 2.4. Interacción y participación en comunidades y redes. 3. Elaboración y edición de contenidos multimedia y artísticos. 3.1. Creación y edición de contenidos nuevos. 3.2. Integración y reelaboración de conocimientos y contenidos previos. 3.3. Producciones artísticas y contenidos multimedia. 4. Conocimiento del uso de las normas de propiedad intelectual. 4.1. Derechos de la propiedad intelectual. 4.2. Licencias de uso como, por ejemplo, Creative Commons. 5. Aplicación de protocolos de ciberseguridad y protección de datos personales. 5.1. Protección personal. 5.2. Protección de datos. 5.3. Protección de la identidad digital. 5.4. Uso de seguridad. 5.5. Uso seguro y sostenible.

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado**. El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.



REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados.
No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.