

## RETOQUE FOTOGRÁFICO



**Área:** Sin clasificar  
**Modalidad:** Teleformación  
**Duración:** 35 h  
**Precio:** Consultar

[Curso Bonificable](#)  
[Contactar](#)  
[Recomendar](#)  
[Matricularme](#)

### OBJETIVOS

Editar imágenes digitales de forma básica con software específico.

### CONTENIDOS

1. REDIMENSIONAR Y RECORTAR IMÁGENES 1.1. Cambiar el tamaño de las imágenes. 1.2. La herramienta Recortar. 1.3. Recortar a un tamaño específico. 1.4. Crear herramientas de recorte personalizadas. 1.5. Redimensionar imágenes. 2. ENDEREZAR IMÁGENES TORCIDAS 2.1. La herramienta Regla. 2.2. Enderezar una imagen con rotar lienzo. 2.3. Encuadrar rectángulos y corregir Perspectivas exageradas. 3. CORREGIR EL COLOR EN IMÁGENES REALIZADAS CON UNA CÁMARA DIGITAL 3.1. Corrección de color. 3.2. Herramienta de corrección. 3.3. Incrementar el contraste general de la imagen. 3.4. Corregir el color en imágenes de interiores. 4. FOTOS SOBREEXPUESTAS Y SUBEXPUESTAS 4.1. Arreglar fotos subexpuestas o sobreexpuestas. 4.2. Corrección selectiva: sobreexponer y subexponer. 4.3. Arreglar imágenes con exceso de contraste. 5. RETOQUE DE RETRATOS 5.1. Corregir imperfecciones. 5.2. Blanquear ojos y dientes. 5.3. Adelgazar y estilizar figuras. 6. ENFOCAR LAS IMÁGENES 7. AÑADIR LAS IMÁGENES DE MARCAS DE AGUA E INFORMACIÓN DE COPYRIGHT 7.1. Añadir marcas de agua a las imágenes. 7.2. Incrustar en las imágenes información de Copyright.

### METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado**. El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.

### REQUISITOS



Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados.  
No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.