

## INTRODUCCIÓN A LA TECNOLOGÍA DE IMPRESIÓN EN 3D



**Área:** Sin clasificar  
**Modalidad:** Teleformación  
**Duración:** 40 h  
**Precio:** Consultar

[Curso Bonificable](#)  
[Contactar](#)  
[Recomendar](#)  
[Matricularme](#)

### OBJETIVOS

Adquirir conocimientos en relación a las tecnologías de impresión 3D e identificar los componentes básicos y sus distintas funcionalidades y las características básicas de funcionamiento del software de diseño de modelado de 3D.

### CONTENIDOS

1. CONOCIMIENTO DE LA IMPRESIÓN 1.1. Conocimientos básicos de la impresión 3D 1.2. Tecnología FDM: Materiales y particularidades 1.3. Materiales para impresión 3D. Características. 1.4. Componentes de una impresora 3D - FDM: Mecánica y electrónica 2. SOFTWARE MODELADO 2.1. Diseño con software de modelado 3D 2.2. La tecnología FDM: Software de modelado 3D. 2.3. Modificaciones de modelos predefinidos. 2.4. Configuración de los parámetros del software previa a la impresión. 2.5. Software de modelado 3D. Adaptaciones de modelos predefinidos. 2.6. Software de fabricación de modelos 3D. Configuración del software. 2.7. Configuración de parámetros para la fabricación con termoplásticos convencionales. 2.8. Montaje de la estructura y elementos mecánicos. Verificación de componentes mecánicos y eléctricos: motores, correas, rodamientos. 2.9. Montaje de la electrónica, cableado, ... 3. IMPRESIÓN. VALIDACIÓN Y PRUEBAS 3.1. Revisión del montaje. Elementos de seguridad. 3.2. Validación. Calibración. 3.3. Pruebas de impresión. 3.4. Manipulación de modelos. 4. MATERIALES 4.1. Impresión en diferentes materiales termoplásticos. 4.2. Revisión modelos y pruebas de impresión realizadas por los alumnos. 4.3. Tratamientos específicos de acabado superficial 4.4. Reparaciones. Solución de problemas

### METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado**. El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.



## REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados.  
No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.