

## GESTIÓN SOSTENIBLE DE LOS RESIDUOS



**Área:** Sin clasificar  
**Modalidad:** Teleformación  
**Duración:** 50 h  
**Precio:** Consultar

[Curso Bonificable](#)  
[Contactar](#)  
[Recomendar](#)  
[Matricularme](#)

### OBJETIVOS

Contribuir a una gestión inteligente, responsable y sostenible de los residuos a través del conocimiento de los principales conceptos relacionados con la generación y gestión de los mismos.

### CONTENIDOS

1. CONCEPTO DE RESIDUO, SUBPRODUCTO Y FIN DE LA CONDICIÓN DE RESIDUO. 2. CLASIFICACIÓN DE LOS RESIDUOS. 2.1. Residuos peligrosos y no peligrosos. 2.2. Residuos atendiendo a su origen: urbano, comercial, industrial, agrícola y ganadero, forestales, residuos de construcción y demolición, residuos sanitarios, residuos mineros y residuos radiactivos. 3. IDENTIFICACIÓN, CARACTERIZACIÓN Y CODIFICACIÓN DE LOS RESIDUOS. 3.1. La identificación, que se realiza de acuerdo a la Lista Europea de Residuos (LER). 3.2. La codificación de los residuos a través de las etiquetas con 6 dígitos de acuerdo con la LER. 3.3. Los diagramas de asignación del código LER. 3.4. Las Fichas de Datos de Seguridad que acompañan a los residuos. 3.5. La caracterización analítica de los residuos. 4. RESIDUOS PELIGROSOS. SISTEMA DE IDENTIFICACIÓN. 4.1. Obligaciones de los productores de los residuos peligrosos. 4.2. Obligatoriedad de segregación, envasado, almacenamiento y etiquetado. 4.3. Sistemas de identificación, códigos y su relación con las tablas de los sistemas de identificación y pictogramas. 5. OBLIGACIONES LEGALES DE LOS PRODUCTORES Y GESTORES DE RESIDUOS. 5.1. Gestiones administrativas, las acciones y la documentación que se debe controlar: la solicitud de emisión de residuos, las autorizaciones, documentos de notificación, notificaciones de traslado, documentos de control y seguimiento, declaración anual de residuos peligrosos, mantenimiento del libro de registro, planes de minimización. 5.2. Las prohibiciones, obligaciones y recomendaciones en la producción de residuos no peligrosos. 6. JERARQUÍA DE RESIDUOS Y SUS FORMAS DE TRATAMIENTO. 7. VERTEDEROS E INCINERACIÓN. 8. LA REUTILIZACIÓN. 9. EL RECICLAJE. 10. LA GESTIÓN DE LOS FLUJOS ESPECÍFICOS DE RESIDUOS. 11. LA MINIMIZACIÓN DE RESIDUOS Y LA PRODUCCIÓN LIMPIA. 12. BUENAS PRÁCTICAS PARA LA PREVENCIÓN DE LA CONTAMINACIÓN Y LA GENERACIÓN DE RESIDUOS.

### METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.



- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado.** El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.

## REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados.  
No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.