

## COMPETENCIAS DIGITALES BÁSICAS



**Área:** Hostelería  
**Modalidad:** Teleformación  
**Duración:** 60 h  
**Precio:** Consultar

[Curso Bonificable](#)  
[Contactar](#)  
[Recomendar](#)  
[Matricularme](#)

### OBJETIVOS

Adquirir las competencias digitales básicas que permitan “aprovechar la riqueza de las nuevas posibilidades asociadas a las tecnologías digitales” de acuerdo con Recomendación 2006/962/CE del Parlamento Europeo y del Consejo sobre las competencias clave para el aprendizaje permanente.

### CONTENIDOS

- Uso básico del sistema operativo:  Diferentes versiones y sistemas operativos disponibles.  Inicio, apagado e hibernación.  Programas básicos (navegador, explorador de archivos, visor de imágenes,...).  Gestión de archivos y carpetas. - Tratamiento de la información:  Navegación. o Diferentes navegadores. o Utilización (Pestañas, historial y favoritos) o Configuración básica. (Página de inicio, buscador preferido, borrado de caché)  Búsqueda de información. o Los buscadores. o Fuentes RSS.  Almacenamiento y recuperación de contenido digital. - Comunicación.  El correo electrónico. o Webmails. o Configuración de correo POP, IMAP y SMTP en clientes de correo para ordenadores y dispositivos móviles.  Videoconferencias básicas (Skype, Hangouts,...)  Identidad digital. Tu imagen personal en internet. - Creación del contenido.  Herramientas ofimáticas básicas (procesador de textos y presentaciones).  Permisos a la hora de utilizar información de Internet.  Conocimiento de los formatos de archivos (pdf, doc, docx, jpg, gif, png, ...) - Seguridad.  Formas básicas de uso de medios informáticos para garantizar la seguridad. (tanto el ordenador como el dispositivo móvil).  Rutinas para una navegación segura.  El antivirus. - Resolución de problemas.  Mantenimiento del sistema operativo (actualizaciones, escaneo de discos, defragmentación).

### METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado**. El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.



## REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados.  
No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.